

SISTEM REKRUITMEN PEGAWAI
CV. BINTANG INOVASI GEMILANG (DAUNSOFT)
BERBASIS AKUMULASI SKOR CALON PEGAWAI

SKRIPSI



Oleh :

ANJAYA PARLIKA 0834010158

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2012

ABSTRAK

Setiap perusahaan pasti menginginkan perusahaannya mendapat keuntungan yang besar dan dapat memenuhi kebutuhan konsumennya. Untuk mewujudkan hal tersebut diperlukan sumber daya manusia yang berkualitas, memadai dan berada pada penempatan posisi yang tepat. SDM bukan hanya sebagai sumber daya belaka, melainkan lebih berupa modal atau aset bagi perusahaan.

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun Sistem Rekrutmen Pegawai (SiReGa) yang mampu memberikan rekomendasi penerimaan berdasarkan akumulasi skor calon pegawai pada CV. Bintang Inovasi Gemilang (Daunsoft) menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS SQL Server 2000.

Interface pada aplikasi SiReGa ini diharapkan mudah dipahami oleh penggunanya baik user yakni Calon Pegawai maupun admin HRD C.V. Bintang Inovasi Gemilang divisi IT Daunsoft. Dengan adanya aplikasi SiReGa ini maka user dapat dengan mudah untuk mengisi Curriculum Vitae dan menyimpan hasil SoftCopy dari pengisian CV-nya. Dan dengan adanya aplikasi SiReGa ini maka admin HRD C.V. Bintang Inovasi Gemilang divisi IT Daunsoft dapat dengan mudah untuk menentukan pilihan terhadap beberapa calon pegawai yang memiliki nilai tertinggi untuk dipilih mengikuti proses rekrutmen selanjutnya.

Keywords: Sistem Rekrutmen Pegawai , SiReGa, PHP, DBMS SQL Server 2000.

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis ucapkan kehadiran Tuhan YME, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dimudahkan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir (Skripsi) ini sebagaimana yang diharapkan.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir (Skripsi) ini, penulis berpegang pada teori serta bimbingan dari para dosen pembimbing Tugas Akhir (Skripsi) . Tugas Akhir (Skripsi) merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan program studi Sarjana Strata Satu (S-1) di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Selama pelaksanaan Tugas Akhir (Skripsi) dan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir (Skripsi) ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dan tanpa mengurangi rasa hormat, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis :

1. Bapak Ir. Sutiyono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Ir. Ni ketut Sari, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Intan Yuniar Purbasari, S.Kom, M.Sc., selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu dengan sabar memberikan bimbingan selama pelaksanaan dan pengerjaan Tugas Akhir (Skripsi) ini.

4. Bapak Rizky Parlika, S.Kom, selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dengan sabar memberikan bimbingan selama pelaksanaan dan pengerjaan Tugas Akhir (Skripsi) ini.
5. Para Dosen Penguji yang telah membuka wawasan baru bagi penulis.
6. Bapakku Suparno, Ibuku Sulikah, Kakakku Rizky Parlika, Kakak Iparku Heria Puri Hapsari, Keponakanku yang lucu Annisa Dewi Rahmadani Parlika, Adikku Ma'arif Parlika dan seluruh anggota keluarga besarku tersayang yang telah memberikan motivasi dan doanya sehingga semua dapat berjalan lancar.
7. Teman-teman kuliah yang selalu memberikan ilmu, dukungan, motivasi serta doa untuk tetap maju dan berjuang menjadi lebih baik lagi.
8. Ibu Heria Furi Hapsari selaku salah satu Owner dari C.V. Bintang Inovasi Gemilang (Daunsoft) atas dedikasinya terhadap pengembangan teknologi IT di Indonesia.

Penulis menyadari sepenuhnya masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir (Skripsi) ini. Namun penulis berusaha menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Segala kritik saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dari semua pihak, guna perbaikan dan pengembangan dimasa yang akan datang. Akhirnya besar harapan penulis agar laporan ini dapat berguna bagi semua pihak. Amin

Surabaya, 27 Mei 2012

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SKRIP PROGRAM	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Metodologi Penulisan	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1 C.V. Bintang Inovasi Gemilang	8
2.2 Data Flow Diagram	8
2.3 PHP	10
2.3.1 Struktur Program PHP	11
2.3.2 Variabel	11
2.3.3 Tipe Data	11
2.3.4 Percabangan	13
2.3.5 Perulangan	14
2.3.6 Koneksi PHP dengan Microsoft SQL Server	14
2.3.7 Session dan Cookies	16
2.4 CSS	17
2.5 Microsoft SQL Server 2000	17
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	 20
3.1 Analisis Sistem	20
3.1.1 Level Pengguna Dan Hak Akses	20
3.1.1.1 Level Admin	21
3.1.1.2 Level Calon pegawai / user	21
3.1.2 Masukan Dan Keluaran Sistem	21
3.2 Perancangan Sistem	22
3.2.1 Deskripsi Umum sistem	22
3.2.2 Perancangan Proses	25

3.2.2.1	Context Diagram	25
3.2.2.2	DFD Level 0	27
3.2.3	Perancangan Basis Data	28
3.2.3.1	Model Data Konseptual	29
3.2.3.2	Model Data Fisik	31
3.2.4	Perancangan Antar Muka	33
3.2.4.1	Perancangan Antarmuka Admin	33
3.2.4.2	Perancangan Antarmuka Calon Pegawai	34
3.2.5	Lingkungan Implementasi	36
3.2.7	Implementasi Basis Data	37
3.2.7.1	Implementasi Database Diagram MICROSOFT SQL SERVER 2000	39
3.2.7.2	Implementasi Tabel Akun	40
3.2.7.3	Implementasi Tabel Calon Pegawai	40
3.2.7.4	Implementasi Tabel Data Jurusan Calon Pegawai	41
3.2.7.5	Implementasi Tabel Data Skor TOEFL	41
3.2.7.6	Implementasi Tabel Data Sertifikat Pemrograman	42
3.2.7.7	Implementasi Tabel Data Sertifikat DBMS	42
3.2.8	Rancangan Antarmuka	42
3.2.8.1	Rancangan Antarmuka Tambahdata	43
3.2.8.2	Rancangan Antarmuka Editdata	46
BAB IV IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK		51
4.1	Implementasi Antar Muka dan Pemrograman	51
4.1.1	Form Halaman Utama	51
4.1.2	Form Halaman User	56
4.1.2.1	Form Halaman isi data calon pegawai	58
4.1.2.2	Form Halaman lihat data calon pegawai	70
4.1.2.3	Form Halaman edit data calon pegawai	72
4.1.3	Form Halaman Admin	75
BAB V UJI COBA		83
5.1	Uji coba Registrasi user baru	83
5.2	Uji coba pengisian data user baru	85
5.3	Uji coba melihat hasil pengisian data user baru	90
5.4	Uji coba rekomendasi calon pegawai terpilih oleh SiReGa	95
5.5	Uji coba diagram berdasarkan perolehan total skor calon pegawai	98
BAB VI PENUTUP		100
10.1	Kesimpulan	100
10.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Entitas sistem.	26
Tabel 3.2 Menu Admin HRD.	34
Tabel 3.3 Menu Calon Pegawai.	35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Context Diagram.	25
Gambar 3.2 DFD Level 0.	27
Gambar 3.3 Model Data Konseptual.	30
Gambar 3.4 Model Data Fisik.	32
Gambar 3.4 Database Diagram.	39
Gambar 3.5 Tabel Akun.	40
Gambar 3.6 Tabel master calon pegawai.	40
Gambar 3.7 Tabel Pendidikan Strata Calon Pegawai.	41
Gambar 3.8 Tabel Skor TOEFL.	41
Gambar 3.9 Tabel Sertifikat Pemrograman.	42
Gambar 3.10 Tabel Sertifikat DBMS.	42
Gambar 3.11 Perancangan form penambahan data calon pegawai.	43
Gambar 3.12 Perancangan form penambahan data pendidikan strata.	44
Gambar 3.13 Perancangan form penambahan data skor TOEFL.	45
Gambar 3.14 Perancangan form penambahan data sertifikat pemrograman.	45
Gambar 3.15 Perancangan form penambahan data sertifikat DBMS.	46
Gambar 3.16 Perancangan form perubahan data calon pegawai.	47
Gambar 3.17 Perancangan form perubahan data pendidikan strata.	47
Gambar 3.18 Perancangan form perubahan data skor TOEFL.	48
Gambar 3.19 Perancangan form perubahan data sertifikat pemrograman.	49
Gambar 3.20 Perancangan form perubahan data sertifikat DBMS.	50
Gambar 4.1 Halaman utama SiReGa.	51
Gambar 4.2 Halaman registrasi SiReGa.	52
Gambar 4.3 Halaman pengumuman hasil registrasi SiReGa.	53
Gambar 4.4 Halaman pengumuman rekrutmen SiReGa.	54
Gambar 4.5 Halaman login SiReGa.	54
Gambar 4.6 Halaman panel kontrol user SiReGa.	57
Gambar 4.7 Halaman pengisian data calon pegawai.	58
Gambar 4.8 Proses konfirmasi pengisian data berhasil.	60
Gambar 4.9 Halaman pengisian data pendidikan strata.	61
Gambar 4.10 Halaman pengisian data skor TOEFL.	62
Gambar 4.11 Halaman pengisian data sertifikat pemrograman.	63
Gambar 4.12 Halaman pengisian data sertifikat DBMS.	64
Gambar 4.13 Manu isi data dan kelima Submenu pengisian data.	65
Gambar 4.14 Halaman lihat hasil pengisian data calon pegawai.	71
Gambar 4.15 Halaman konfirmasi perubahan data calon pegawai.	72

Gambar 4.16 Halaman perubahan data calon pegawai.	73
Gambar 4.17 Manu edit data dan kelima Submenu perubahan data.	74
Gambar 4.18 Manu hapus data dan kelima Submenu penghapusan data.	75
Gambar 4.19 Tampilan diagram batang dari total skor calon pegawai.	81
Gambar 4.20 Tampilan data dari total skor calon pegawai.	82
Gambar 5.1 Proses registrasi user baru.	83
Gambar 5.2 Konfirmasi proses registrasi user baru.	84
Gambar 5.3 proses login user baru.	84
Gambar 5.4 proses pengisian data calon pegawai.	85
Gambar 5.5 Proses konfirmasi pengisian data berhasil.	86
Gambar 5.6 Proses pengisian data pendidikan strata.	86
Gambar 5.7 Proses konfirmasi pengisian data pendidikan strata berhasil.	87
Gambar 5.8 Proses pengisian data skor TOEFL.	87
Gambar 5.9 Proses konfirmasi pengisian data skor TOEFL berhasil.	88
Gambar 5.10 Proses pengisian data sertifikat pemrograman.	88
Gambar 5.11 Proses konfirmasi pengisian sertifikat pemrograman berhasil.	89
Gambar 5.12 Proses pengisian data sertifikat DBMS.	89
Gambar 5.13 Proses konfirmasi pengisian sertifikat DBMS berhasil.	90
Gambar 5.14 Proses melihat seluruh data yang telah diisikan.	91
Gambar 5.15 Proses print seluruh data yang telah diisikan.	92
Gambar 5.16 Konfirmasi proses print dalam bentuk PDF.	93
Gambar 5.17 Hasil dan preview proses print dalam bentuk PDF.	94
Gambar 5.18 Tampilan Halaman utama Administrator.	95
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Rekomendasi.	96
Gambar 5.20 Tampilan Halaman detail data Rekomendasi.	97
Gambar 5.21 Tampilan Halaman detail data Rekomendasi.	98
Gambar 5.22 Tabel tampilan diagram batang dari total skor calon pegawai	98
Gambar 5.23 Tabel data diagram batang dari total skor calon pegawai.	99

DAFTAR SKRIP

	Halaman
Skrip 3.1.	37-39
Skrip 4.1.	55
Skrip 4.2.	56
Skrip 4.3.	59
Skrip 4.4.	60
Skrip 4.5.	65-66
Skrip 4.6.	67
Skrip 4.7.	68
Skrip 4.8.	69
Skrip 4.9.	75-76
Skrip 4.10.	77-81

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap perusahaan pasti menginginkan perusahaannya mendapat keuntungan yang besar dan dapat memenuhi kebutuhan konsumennya. Untuk mewujudkan hal tersebut diperlukan sumber daya manusia yang berkualitas, memadai dan berada pada penempatan posisi yang tepat. SDM bukan hanya sebagai sumber daya belaka, melainkan lebih berupa modal atau aset bagi perusahaan.

Untuk mendapatkan sumber daya manusia yang berkualitas maka proses perekrutan pegawai baru dilakukan dengan sangat ketat. Para calon pegawai yang akan melamar pekerjaan tentunya harus sesuai dengan kriteria yang diinginkan dan memiliki kompetensi yang kuat pada bidang yang berlaku di perusahaan. Pada saat penelitian skripsi ini, C.V. Bintang Inovasi Gemilang terutama di bagian / divisi IT Daunsoft ingin melakukan perekrutan calon pegawai secara online, dan bila lulus tahap online dilanjutkan dengan pemanggilan peserta untuk proses rekrutmen lebih lanjut dengan membawa berkas-berkas yang sesuai dan lebih lengkap seperti yang telah dicantumkan pada saat pendaftaran secara online.

Namun sebelum penelitian skripsi ini, pengelolaan data perekrutan pegawai di CV. Bintang Inovasi Gemilang (Daunsoft) beberapa tahun terakhir masih bersifat manual menggunakan MS Excel dengan penyimpanan file secara terpisah di beberapa tim rekrutmen. Hal ini mengakibatkan adanya keterlambatan mendapatkan informasi mengenai data calon pegawai, dan memerlukan waktu

yang lebih lama untuk mengumpulkan data menjadi satu kesatuan. Disamping itu, penggunaan sistem database secara flat menggunakan MS. Excel pada sisi tabel, tanpa melalui proses normalisasi struktur database sesuai dengan kaidah yang benar menyebabkan terjadinya banyak duplikasi dan inkonsistensi data.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem rekrutmen menggunakan fasilitas internet yang saat ini menjadi media informasi yang wajib dikuasai oleh praktisi IT, yang mana aplikasi rekrutmen tersebut dapat menyimpan data curriculum vitae calon pegawai dengan lebih rapi dan terstruktur dengan baik, serta sesuai dengan kaidah normalisasi data, sehingga nantinya akan mampu memberikan rekomendasi kepada pihak HRD CV. Bintang Inovasi Gemilang, divisi IT Daunsoft untuk menerima beberapa kandidat calon pegawai dengan nilai skor kumulatif yang tertinggi untuk diseleksi ke tahap selanjutnya.

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang akan dipecahkan dalam kegiatan ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi rekrutmen yang dapat dijalankan secara online,
2. Bagaimana membuat aplikasi rekrutmen yang memiliki alur transaksi data yang ternormalisasi dengan baik,
3. Bagaimana membuat aplikasi rekrutmen yang dapat memberikan rekomendasi kepada pihak HRD CV. Bintang Inovasi Gemilang, divisi IT Daunsoft berdasarkan akumulasi skor dari para calon pegawai, serta
4. Bagaimana membuat aplikasi rekrutmen menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS SQL Server 2000.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak terlalu menyimpang dari rumusan masalah yang telah penulis buat, maka dalam pembuatan Skripsi “Sistem Rekrutmen Pegawai CV. Bintang Inovasi Gemilang (Daunsoft) berbasis akumulasi skor calon pegawai” (untuk selanjutnya disebut dengan SiRega) ini, ruang lingkup pembahasan akan dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi SiRega dijalankan secara online dan merupakan seleksi tahap awal berdasarkan data-data yang dimasukkan oleh calon pegawai, sehingga tidak membahas mengenai proses tahap selanjutnya seperti wawancara maupun validasi data-data curriculum vitae beserta berkas-berkas pendukungnya.
2. Aplikasi SiReGa berbasis web. Sehingga menggunakan bahasa pemrograman yang berjalan pada sisi server yakni PHP dan JQuery, sehingga tidak membahas bahasa pemrograman web yang lain seperti ASP, JSP dan berbagai teknologi pendukungnya seperti vbscript.
3. Aplikasi SiReGa menggunakan media penyimpanan data yakni DBMS Microsoft SQL Server 2000, sehingga tidak membahas DBMS yang lain seperti MySQL, PostGre, Oracle, dan lain sebagainya.
4. Aplikasi SiReGa tidak diperuntukkan diakses melalui seluler maupun smartphone, atau gadget lainnya yang memiliki ukuran layar kurang dari 7 inch.
5. Aplikasi SiReGa tidak memerlukan proses upload hasil scan baik foto diri sertifikat pemrograman yang relevan, maupun sertifikat DBMS yang terkait dengan kompetensi, karena diasumsikan hal tersebut akan dilakukan pada tahap setelah proses rekrutmen secara online selesai.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun Sistem Rekrutmen Pegawai yang mampu memberikan rekomendasi penerimaan berdasarkan akumulasi skor calon pegawai pada CV. Bintang Inovasi Gemilang (Daunsoft) menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS SQL Server 2000.

1.5 Manfaat

Jika pembangunan SiReGa berbasis web ini terlaksana dengan baik, manfaat yang akan diperoleh adalah:

1. Pihak HRD CVBIG (Daunsoft) akan terbantu dalam mengambil kebijakan dalam memilih pegawai baru.
2. Pihak HRD CVBIG (Daunsoft) dapat menjadikan aplikasi SiReGa sebagai bagian dari SOP dalam proses perekrutan pegawai baru di lingkungan CVBIG (Daunsoft).
3. Memudahkan Pihak HRD CVBIG (Daunsoft) dalam pengarsipan dan pembuatan laporan pihak manajemen CVBIG (Daunsoft).
4. Merubah sistem pendataan secara manual (menggunakan MS. Excel) menjadi sistem aplikasi perangkat lunak yang lebih terstruktur dengan baik.

1.6 Metodologi Penulisan

Metode adalah cara yang dipergunakan untuk mencapai suatu tujuan (Surachmad, 1976). Adapun metode yang dipakai adalah:

1. Library Research

Library Research adalah pengumpulan dokumen - dokumen, referensi-referensi, buku-buku, sumber dari internet, atau sumber-sumber lain yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi. Pada tahap ini

bertujuan untuk mendukung teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang muncul. Studi ini dilakukan dengan mencari sekaligus mempelajari beberapa literatur dan artikel mengenai sistem rekrutmen dan bahasa pemrograman PHP serta DBMS Microsoft SQL Server 2000. Disamping itu juga mempelajari program aplikasi yang sudah ada untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai aplikasi sistem rekrutmen, sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan Skripsi ini.

2. Analisa dan Perancangan Sistem

Setelah tahap Library Research dibuat dilakukan analisa kebutuhan sistem serta deskripsi umum sistem. Dalam melakukan perancangan awal sistem hal-hal yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1) Pembuatan Perancangan Sistem Arsitektur

Merupakan gabungan dari proses-proses dan praktek-praktek untuk menghasilkan sebuah sistem yang efektif dan terukur.

2) Pembuatan Alur Sistem

Pembuatan alur website sistem dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a) Data Flow Diagram
- b) Model Data Konseptual / CDM
- c) Model Data Fisik / PDM
- d) Pembuatan Perancangan Antar Muka

3) Pembuatan Sistem

Pada tahap ini merupakan tahap yang paling banyak memerlukan waktu karena model dan rancangan aplikasi yang telah dibuat diimplementasikan dengan

menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan database Microsoft SQL Server 2000.

4) Uji Coba

Uji coba ini dilakukan dalam rangka untuk memastikan apakah aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai dengan yang direncanakan dalam tahap analisa dan perancangan sistem, serta dievaluasi mengenai kelayakan pemakaian aplikasi SiReGa dengan mempertimbangkan kemungkinan kesalahan yang terjadi.

5) Penyusunan Buku Skripsi

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dari pengerjaan Skripsi. Buku ini disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan Skripsi. Dari penyusunan buku ini diharapkan dapat memudahkan pembaca yang ingin menyempurnakan dan mengembangkan aplikasi SiReGa lebih lanjut.

6) Revisi

Revisi bertujuan untuk menemukan kesalahan dan memperbaikinya pada saat uji coba berlangsung demi penyempurnaan performance dari aplikasi SiReGa.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dan sub bab. Adapun pembagian babnya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yaitu uraian tentang landasan pemikiran timbulnya suatu masalah yang mendorong untuk melakukan penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan skripsi ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab kedua akan dijelaskan mengenai landasan teori yang terkait dengan skripsi ini. Adapun penjelasan meliputi pengenalan C.V. Bintang Inovasi Gemilang, bahasa pemrograman PHP, DBMS Microsoft SQL Server 2000, termasuk didalamnya pembahasan mengenai teknis yang digunakan.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ketiga diuraikan mengenai desain sistem yang akan dibuat, arsitektur sistem, Data Flow Diagram, model data konseptual, model data fisik, dan perancangan antar muka dari aplikasi yang akan dibuat. Dari sini akan terlihat bagaimana alur dari sistem bekerja.

BAB IV LINGKUNGAN UJI COBA

Bab ini menjelaskan mengenai lingkungan uji coba.

BAB V SKENARIO UJI COBA

Bab ini menjelaskan mengenai skenario uji coba dan pelaksanaan uji coba.

BAB VI PENUTUP

Pada bab terakhir / keenam berisi kesimpulan dari program yang telah diimplementasikan dan dievaluasi sehingga pada akhirnya diberikan beberapa kesimpulan dan saran dalam pengembangan aplikasi SiReGa.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN